

МБОУ Гимназия № 2
г. Заозерного

Мартынов
Александр Алексеевич
учитель математики

**Логические игры, как средство
повышения мотивации на уроках
математики**



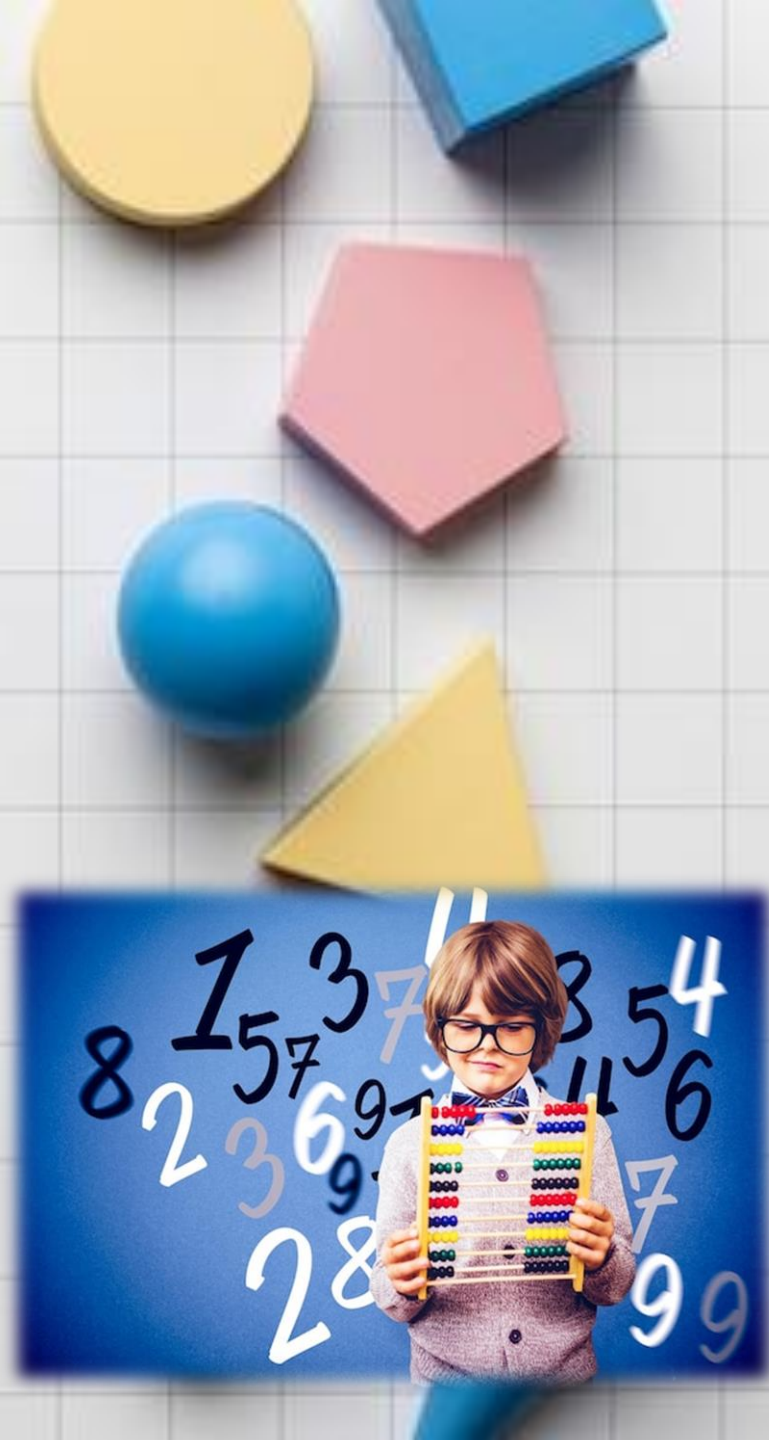
Цель мастер-класса:

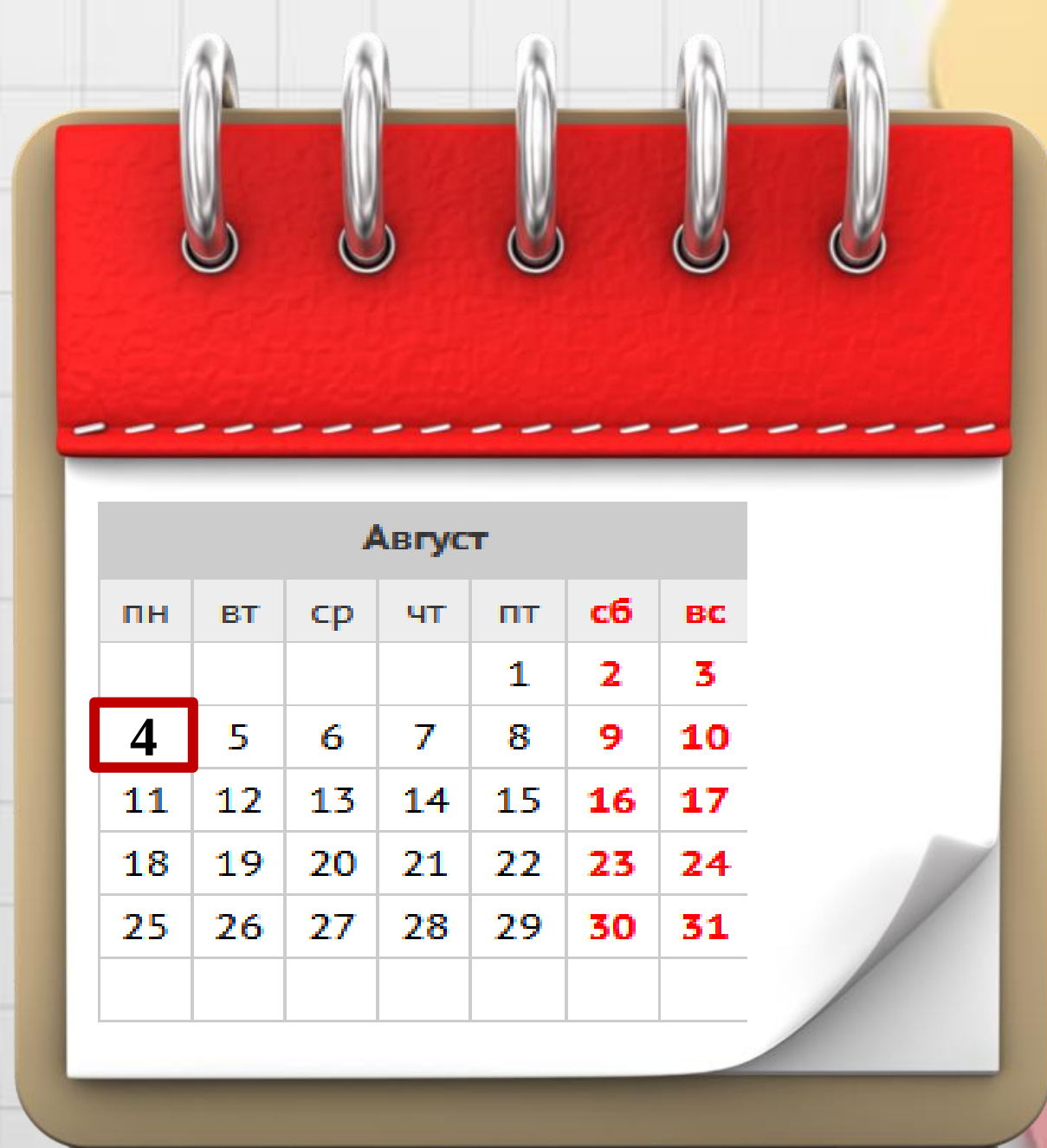
Повышение профессионального умения педагогов в процессе активного общения по освоению опыта применения логических задач и игр как средство повышения мотивации учащихся к изучению математики и формирования функциональной грамотности

Задачи:

- Познакомить педагогов с опытом работы по использованию логико-математических игр и задач на уроках;
- Обучить участников мастер-класса методам и приемам использования развивающих логико-математических игр в педагогическом процессе;
- Развивать инициативу, желание применять на практике данные технологии;
- Вызвать желание к сотрудничеству, взаимопониманию.

Привлечь интерес учащихся к профессии
УЧИТЕЛЬ МАТЕМАТИКИ

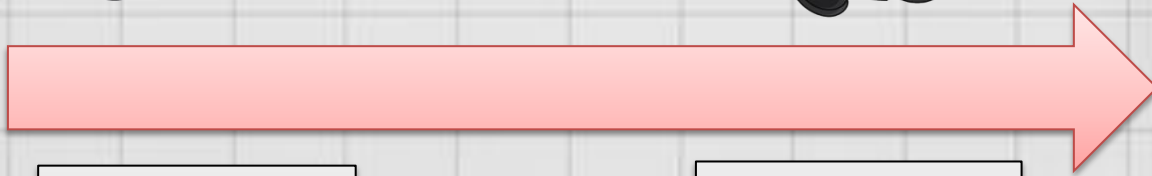




Август						
пн	вт	ср	чт	пт	сб	вс
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31



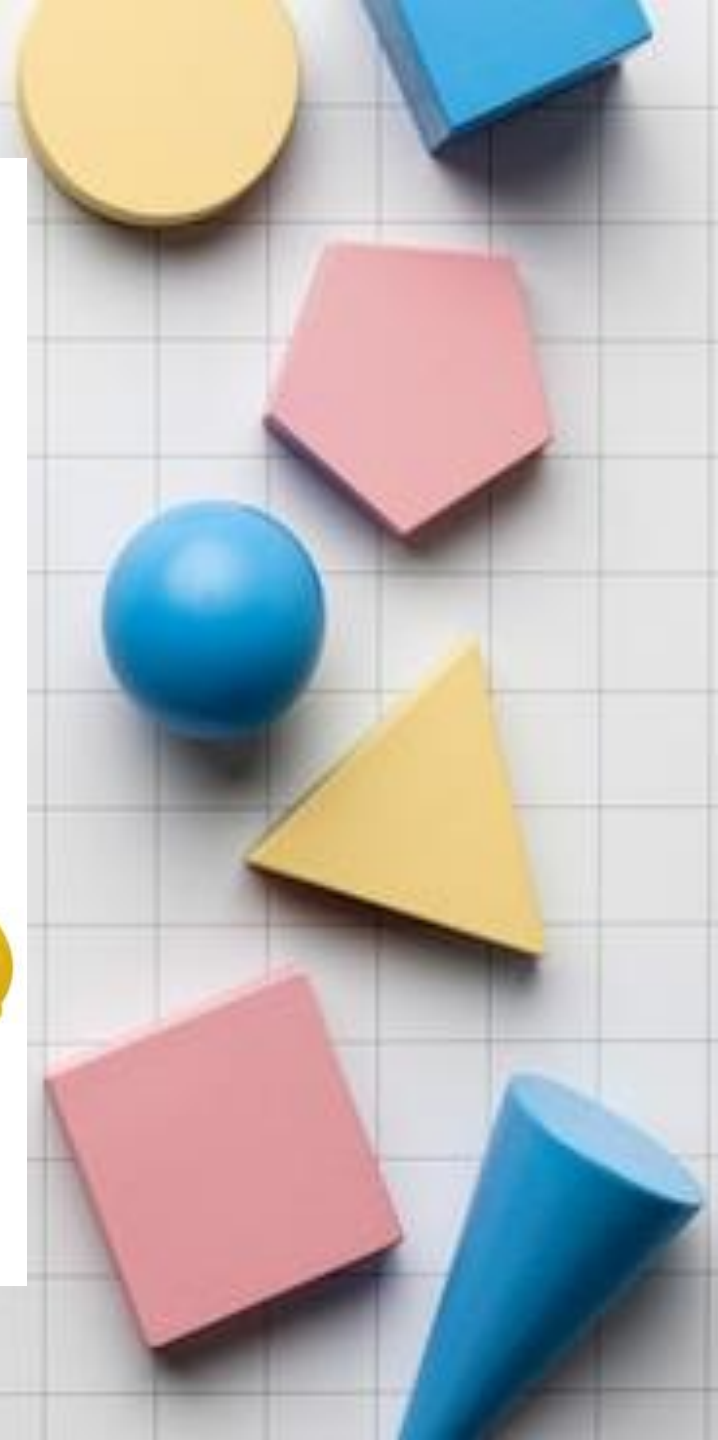
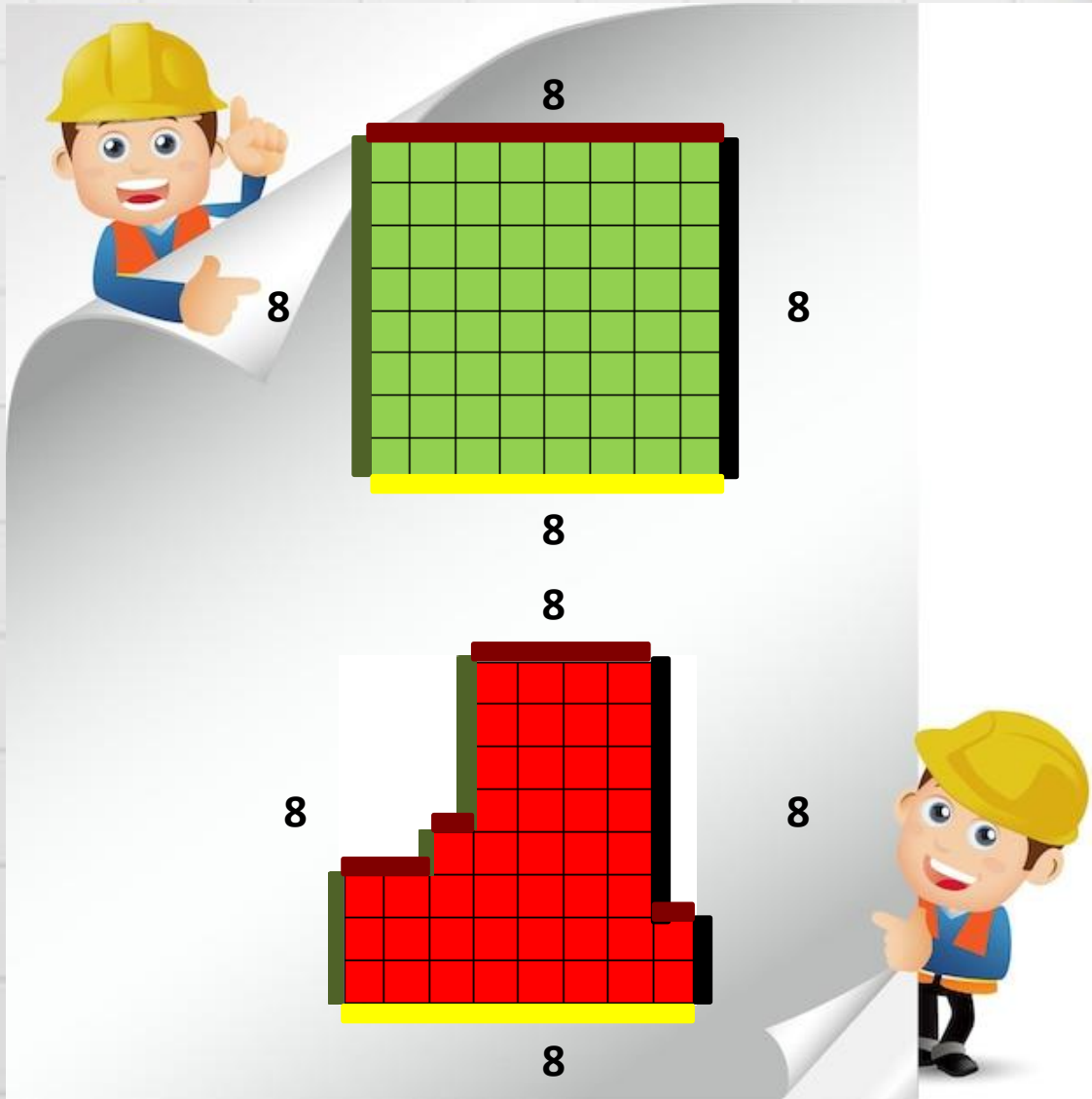
?



6

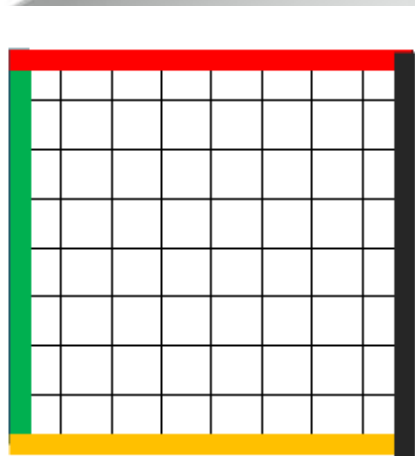
11



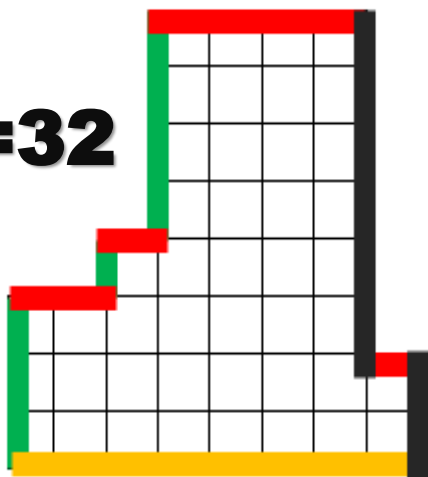


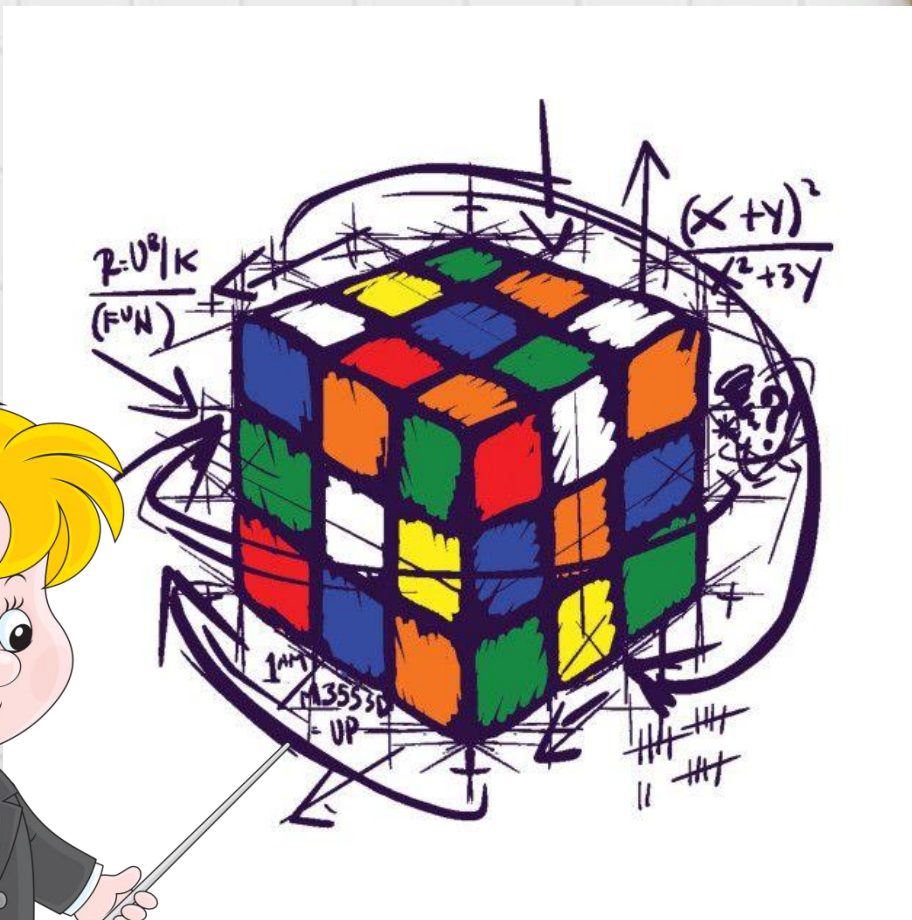


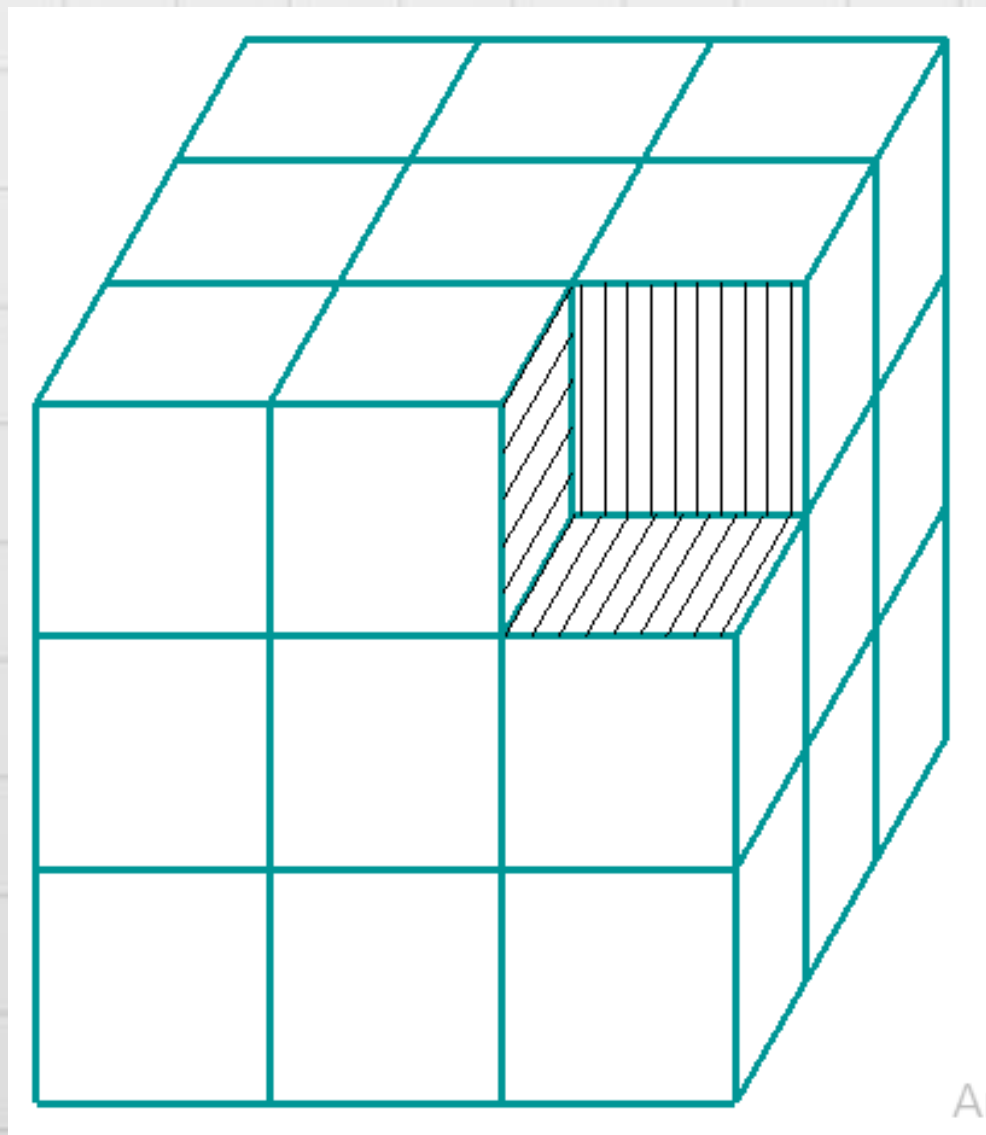
P=32



P=32







Ar



√Спасибо за внимание

$$\begin{array}{r} +2 \\ 2 \\ \hline 4 \end{array}$$